MODE D'EMPLOI:

Après installation, l'icôn du minuteur apparait en bas du bureau dans la barre des tâches.

Clic droit de la souris et ensuite 'Configuration'.

Au premier lancement, vous allez devoir créer et confirmer un mot de passe. L'accès à la configuration sera protégé par ce mot de passe.

Vous accédez à l'interface du minuteur :

Une liste de programme est pré-chargée à partir des raccourcis bureau.
Il est à noter ici que pour configurer d'autres programmes il faudra soit leur créer un raccourci bureau à partir de leur dossier d'origine, soit de lancer le programme cible et de le pratiquer afin que le minuteur le détecte par la souris. Le minuteur les chargera ensuite dans sa liste.

Pour configurer un programme, comme l'indique la flêche de l'image du haut , sélectionnez le dans cette liste et faite le glisser en maintenant le clic gauche de la souris enfoncé vers l'arborescence du haut. Une fois déposé, l'icôn du programme apparait suivi de deux autres icôns :

Cette icôn paramètre le temps libre accordé au programme.

Cette icôn paramètre le temps de mise en quarantaine du programme.

Pour configurer un temps , cliquer sur l'icôn concerné, sélectionnez la durée grâce au curseur de graduation suivant : , cette durée défile sur un voyant rouge qui doit clignoter : .
Cliquez sur ce même voyant afin d'enregistrer la durée désirée. Le minuteur prendra dès lors en charge le programme ainsi configuré.

Autre paramètre :

Temps accordé pour fermer un programme. Ce délai permet de retourner dans la session et de fermer le programme.

Configurer une pause grâce à une clé usb. Double cliquez sur cette icôn, munissez vous d'une clé usb et suivez les instructions. Cette clé permet de mettre en pause le minuteur, le chronomètre s'arrête mais la session se ferme.

Selection de la durée soit en minute, soit en heure.

Ce bouton permet de supprimer un programme de la configuration.

Il permet aussi d'effacer le journal.

A noter, pour accéder au journal, double cliquez sur le mot journal.

Si le jeux est relancé plusieurs fois?

En cas de plusieurs ouvertures successives d'un programme cible, on cumule le temps ouvert.On additionne ainsi les périodes de jeux ou surf. La mise en quarantaine prend alors effet dés que le quota de minute est atteint.

Si plusieurs jeux sont lancés ?

Dés lors qu'un programme cible est détecté, on créé un sablier qui n'est pas attribué au programme propre mais à la session.Donc deux programmes mis bout a bout, quelque soit le temps passé dessus, on prendra la configuration du premier programme lancé, avec le temps ouvert et le temps de mise en quarantaine. En conséquence de quoi, si 2 jeux sont configurés à 2h ouvert avec une pause de 30 min et qu' un jeux est lancé pendant 1 h, si l'autre est lancé à la suite, il lui restera qu'1h de jeux. Par contre si la duré de pause est effective entre l'heure joué et le moment du lancement du second jeux alors on repart sur 2 heures.

Comment localiser un programme ?

Si l'application n'a pas de raccourci bureau ou est chargée par un lanceur, le Minuteur ne pourra pas la référencer. Une recherche dans les répertoires peut parfois se montrer périlleux selon que le nom du processus différe de l'application. D'autant que dans le cas d'un lanceur,le nom différe tout comme les repertoires. La solution est de repérer dans le gestionnaire de tâche (ctrl + alt + suppr), le bon processus qui concerne l'application cible. Ensuite de rechercher avec l'outil windows le chemin de l'executable et de creer un raccourci bureau. Le Minuteur pourra ainsi référencer le programme dans sa liste. Par exemple, la plate forme Steam charge les jeux au travers d'un lanceur.Le répertoire des jeux est \Steam\steamapps\common\.